

JOUER

COMMENT JOUER ?

CRÉDITS

QUITTER

PENGUIN CORP.

PENGUIN
CORP

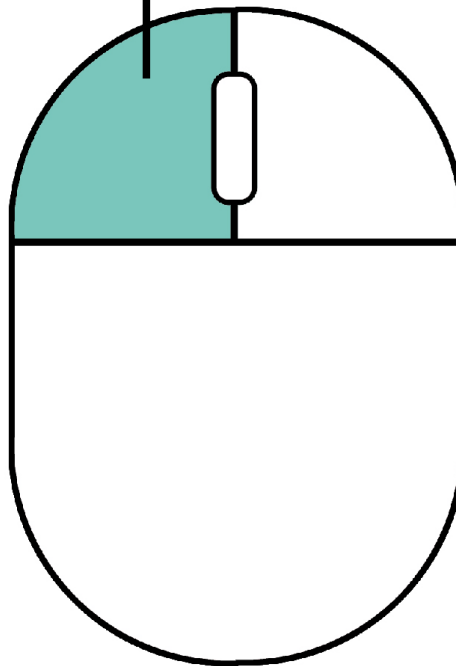
Dans le monde des pingouins, vous venez de racheter une entreprise de fabrication de poissons et dérivés. Votre rôle dans ce jeu narratif est de prendre les bonnes décisions pour remettre à flot ladite entreprise.

LE BUT DU JEU

Répondre aux douze questions des employés et faire moins de trois erreurs pour parvenir à maintenir l'entreprise à flot

LES CONTRÔLES

Clic gauche : interagir



LA THÈSE

Chaque jeu de la Scientific Game Jam est basé sur une thèse scientifique. De quelle thèse s'inspire Hydroméo et Goutatelette ?

« IDENTIFICATION ET GESTION DES PARADOXES DU REPRENEUR D'ENTREPRISE »

Pour simplifier, un repreneur d'entreprise est un entrepreneur qui rachète une entreprise en faillite.

A son arrivée, il doit gérer les tensions et les paradoxes avec les employés, et établir une balance entre continuité et nouveauté afin que la transition se passe au mieux.

COMMENT LE JEU INTÈGRE LA THÈSE



Le paradoxe entre conciliation et fermeté de la part du repreneur est pris en compte : dans le jeu, être tout le temps conciliant ou tout le temps ferme n'est pas la meilleure stratégie ! Il faut savoir faire le choix pertinent pour chaque type d'interlocuteur.



Penguin Corp fait le choix d'un ton et d'une direction artistique humoristique pour inciter le joueur à explorer une problématique managériale assez aride par ailleurs.