



Start

Options

Credits

Quit

SHARP
MIND

SHARP
MIND

SharpMind est un serious game type simulation en bloc opératoire à visée pédagogique. Rentrez dans la peau de Xavier Ray, apprenti neurochirurgien et optimisez un concept clé : la balance résection versus fonction.

LE BUT DU JEU

Réussir les différentes étapes de l'opération et obtenir un score de fonctionnalité qui permet au patient de cont

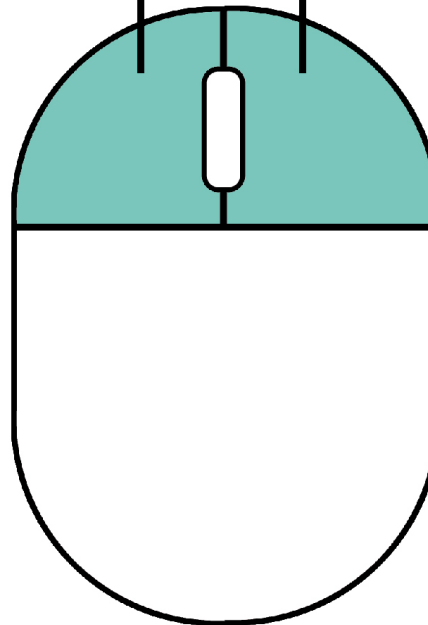
LES CONTRÔLES

Clic gauche : interagir / zoomer
Maintenir : Couper la zone lésion

Clic droit : dézoomer

Echap

Echap : Menu



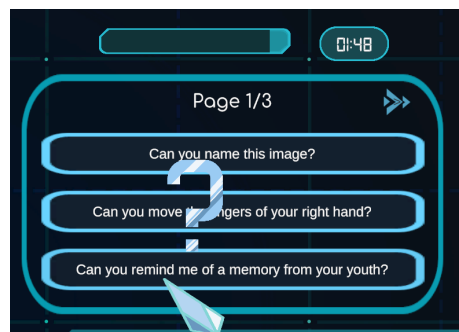
LA THÈSE

Chaque jeu de la Scientific Game Jam est basé sur une thèse scientifique. De quelle thèse s'inspire Hydroméo et Goutatelette ?

« RÉSECTION
VERSUS FONCTION :
RÉORGANISATIONS
CÉRÉBRALES ET
COGNITIVES DES PATIENTS
ATTEINTS D'ÉPILEPSIE
PHARMACO-RÉSISTANTE
CANDIDATS À LA
NEUROCHIRURGIE »

Pour simplifier, certains patients épileptiques ont besoin de neuro chirurgie. Une balance doit être trouvée entre résection (ce qu'il faut enlever) et fonction (ce dont le patient a besoin pour ses fonctions cognitives).

COMMENT LE JEU INTÈGRE LA THÈSE



La phase d'investigation , où le joueur pose des questions au patient, montre le caractère unique de chaque patient et le travail d'enquête préalable à toute opération personnalisée de ce type.

La phase de découpe est affinée par les questions posées à la phase 1. La découpe à la souris et la pression du temps émulent la difficulté d'opérations aussi précises que la neurochirurgie.



Le score permet de montrer la complexité de la balance résection versus fonction à atteindre en fonction de chaque cas particulier.

