

## VOTRE JEU

**Titre du jeu :** Space Oxyders

**Genre du jeu :**

**Ecrivez ici une courte description attractive (ou pitch) de votre jeu**

Exemple (Witcher 3) : *Alors que la guerre fait rage à travers les royaumes du Nord, vous acceptez le contrat de votre vie et partez à la recherche de l'enfant de la prophétie, une arme vivante capable de changer le monde.*

Dans un monde où le métal est à la base de chaque production, vous devez trouver la bonne température et les bonnes protections pour trouver LE métal parfait.

**Ecrivez ici une courte description des caractéristiques de votre jeu (genre, thématique, gameplay)**

Exemple (Witcher 3) : *The Witcher 3: Wild Hunt est un jeu de rôles en monde ouvert, dévoilant un univers fantastique visuellement bluffant et plein de choix déterminants. Dans The Witcher, vous incarnez Geralt de Riv [...].*

Space Oxyders est un jeu type space invaders dans lequel on doit protéger une plaque d'aluminium contre des ennemis aux caractéristiques bien spéciales.

**Décrivez ici la condition de victoire et de défaite de votre jeu d'un point de vue mécanique, si votre jeu en possède :**

Exemple : *Victoire : atteindre 100 points / Défaite : les points de santé tombent à 0*

Condition de victoire : Survivre assez longtemps à la température

Condition de défaite : La plaque est endommagée par le dioxygène et la température

**Décrivez ici la liste des contrôles du jeu**

Bouton	Action
Flèche gauche	Bouger la barre à gauche
Flèche droite	Bouger la barre à droite

## VOS CHOIX DE DESIGN

*L'originalité de la Scientific Game Jam est de mettre en liens une équipe de jammers et un doctorant apportant le sujet scientifique de sa thèse. Vos choix de design et votre appropriation du sujet de la thèse sont autant d'éléments importants qui mettent votre jeu en valeur et permettent au public de comprendre le processus de création d'un jeu vidéo.*

**En quoi le genre de jeu que vous avez choisi est-il le intéressant pour le sujet de thèse de votre groupe ? Quel élément de gameplay retranscrit le mieux le sujet de thèse ?**

Les ennemis (dioxygène et température), le choix de l'aluminium (métal très utilisé) et la barrière de chrome retranscrivent de façon amusante le sujet de thèse, qui est qu'à une certaine température et taux de dioxygène, l'aluminium disparaît presque complètement ou devient très solide grâce à la couche de chrome.

**Quel concept central du sujet de thèse voulez-vous que le joueur comprenne à travers ses actions dans votre jeu ?**

Nous voulons faire comprendre que l'aluminium, à l'aide d'une couche de chrome par dessus peut résister à des températures extrêmes.

**Quelles difficultés avez-vous rencontré au moment de retranscrire le sujet de thèse en un concept jouable ?**

Le sujet scientifique est difficile à retranscrire dans un jeu.

## VOTRE EQUIPE

**Nom de l'équipe** : Space Oxyders

**Doctorant** : Mohammed

**Sujet de thèse** : Influence d'un dépôt métallique sur la réactivité de surface à haute température d'alliages base Fe et base Ni.

**Crédits** :

Personne	Rôle dans l'équipe
Théodore	Ennemis (température et dioxygène)
Maxime	Affichage, ennemis et gameplay
Arthaud	Graphisme et code
Aubin	Graphisme
Mathias	Barre de chrome
Lilly-Rose	Affichages
Antonin	Barre de chrome et points de vie

**Merci pour votre participation !**

